



Aplicación MS Excel – Nivel Fundamentos

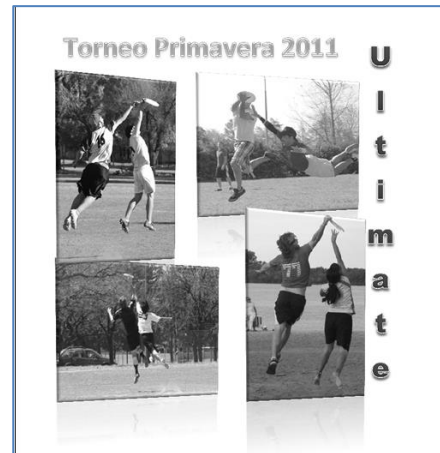
El ULTIMATE es un nuevo deporte en el que participan dos equipos mixtos de 7 jugadores cada uno, en cancha de fútbol 11, con un Frisbee. El objetivo es hacer goles en las áreas correspondientes. No hay empate, se prolonga el juego hasta su definición.

Hoy trabajará con parte de los registros del Torneo Primavera 2011. Para ello abra el archivo **Ultimate2011.xlsx** y guárdelo en la carpeta de trabajo agregando su nombre y apellido (Ej.: Ultimate2011 Laura Ríos).

NOTA: Tenga presente para el desarrollo del examen que todo lo que pueda ser calculado y automatizado, deberá hacerlo valiéndose de fórmulas y funciones.

Primera Parte : Portada.

- 1) Inserte una nueva Hoja **antes** de la Hoja **MVP Points**.
- 2) Asigne, como nombre de la Hoja: **Portada**.
- 3) En la Hoja **Tabla Posiciones** encontrará 4 imágenes que cortará y llevará a la Hoja Portada. Las imágenes con orientación horizontal deben tener tamaño final de 7,45 cm. x 9,5 cm.
- 4) Ubique las imágenes según el modelo adjunto.
- 5) Aplique sobre ellas el estilo *Derecha con perspectiva reflejada*. Agrúpelas.
- 6) Utilice WordArt para escribir el nombre del deporte con alineación vertical y el nombre del Torneo con alineación horizontal.
- 7) No deberán visualizarse las líneas de las celdas en esta página (modifique la característica correspondiente desde la pestaña Vista).
- 8) Esta Hoja deberá ser tamaño Carta, orientación vertical, con márgenes: izquierdo y derecho de 1,5 cm. y superior e inferior de 1 cm.; centrada horizontal y verticalmente en la página. Ajustar la escala de impresión a un porcentaje del tamaño normal, de modo que se vea perfectamente en una sola hoja de papel.



Segunda parte: Hoja MVP Points (contiene el listado de jugadores de TODOS los equipos).

- 1) Aplique al rango **A1:K116**, relleno de celdas y bordes exteriores e interiores a su elección.
- 2) En la columna **B** debe leerse la identificación obligatoria de la camiseta a utilizar. La misma estará formada por la combinación del **nombre del equipo** y el **Nº de jugador**. (Ejemplo: BIG RED51).
- 3) En la columna **D** correspondiente al país representado, cambie: **Ven** por **Venezuela**; **COL** por **Colombia**. Crear una hoja en este mismo libro, asígnele el nombre "**explicación**" y escriba cómo realizó este punto.
- 4) En **H** deberá calcular el **MVP Points (Most Valuable Player: Jugador más valioso)**. Este puntaje se obtiene de la suma del triple de los puntos de gol (columna I) el doble de los puntos de Asistencia (columna J), y los puntos de Defensa simples(columna K).
- 5) El tamaño de cada columna deberá ajustarse al contenido más ancho.
- 6) Ordenar los datos de la Hoja por **Equipo**; y, dentro de cada Equipo, por **Nro. de jugador**, ambos ordenamientos en forma ascendente. Capture la ventana donde estableció el ordenamiento compuesto y péguela en la hoja "**explicación**".
- 7) En las celdas **I116**, **J116** y **K116** Calcular el **Promedio** de Goles, Asistencias y Defensas. El resultado deberá verse sin decimales.
- 8) A partir de la Fila **119** tiene cuatro preguntas, calcule, utilizando las funciones adecuadas, en **L119**; **L123**, **L127** y **L131** los valores que respondan a cada pregunta.



Tercera Parte: Hoja Tabla Posiciones.

- 1) En **J3** tiene la fecha de comienzo del torneo. Los partidos se juegan cada dos días. Calcular las siguientes fechas.
- 2) Usando la tabla **FIXTURE** coloque, en la columna **Q**, el equipo que ganó en cada fecha (usando funciones adecuadas).
- 3) En la **Tabla de Resultados** debe calcular, en la columna **E**, los partidos perdidos y en la columna **H**, la diferencia entre Goles a Favor (GF) y Goles en Contra (GC). Observe que falta el dato de los Goles a Favor para el equipo del 1^{er} puesto, aplique la función correspondiente para extraer el dato de la tabla **Puntos Totales (Q1:R8)**.

Nota: Si no puede hallar el resultado aplicando una Función, cópielo del rango **W1:AM8**.

- 4) Corrija el ordinal del 2^{do} puesto en la tabla Resultados.
- 5) En **G14** está la fecha del próximo Torneo Primavera; calcule en **K14** cuántos días faltan para su comienzo a partir del día de hoy.

Cuarta Parte: Hoja Gráfico.

- 1) Encontrará una tabla con la representación de jugadores por países. Obtenga los % de cada país respecto del total general.
- 2) Obtenga los Totales por Equipo.
- 3) Realice en esta hoja un gráfico como el del modelo, con las **tres** representaciones de mayor porcentaje.
- 4) Las banderas para rellenar las formas las encontrará en la carpeta de trabajo.
- 5) Utilice **Anochecer** para Fondo del Área del Gráfico, área de trazado sin relleno.
- 6) Todos los textos y datos del gráfico deben estar en color de fuente blanco.
- 7) El gráfico deberá medir 15 cm. de alto por 18 cm, de ancho. Esquinas redondeadas. Sombra a su elección. Borde de tipo compuesto, ancho 9 puntos.
- 8) No se muestra la leyenda.
- 9) Copie del modelos el título y el nombre del eje vertical.

